

1ers 24 Heures du Mans 1961: Gendebien-Hill

La deuxième TRI61 construite sera la monture victorieuse d'Olivier Gendebien et Phil Hill, face à une opposition quasi uniquement constituée...de la voiture soeur (0792) louée au NART de Luigi Chinetti, qui en confia le volant aux jeunes et surdoués Rodriguez, lesquels vont pendant 23 heures mener la vie dure à l'équipe officielle, faisant fi des injonctions désespérées du directeur d'équipe Romolo Tavoni...C'est avec soulagement que l'équipage Américano-Belge verra abandonner les deux Mexicains, chaleureusement applaudis par la foule, qui aura vibré tout le long d'une course folle, qui fera beaucoup pour la gloire de Ferrari...

Vérifiez vos pièces à l'ouverture de la boîte, et lisez attentivement les instructions avant de commencer le montage.
Check up all parts against list, and read attentively instructions before starting assembly

Documentation: "Testa Rossa V12", by J. Finn. "Ferrari a le Mans", by S. Cassano. "Ferrari, Sport et Prototypes", par A. Prunet.

Pièces résine:

- 1 coque *Rouge Rosso Corsa*
- 1 dessous d'arrière *Rouge Rosso Corsa*
- 1 châssis *noir satiné, habitacle aluminium*
- 2 sièges *bleu roi*
- 1 rétroviseur obus *Aluminium*
- 1 bache à huile *aluminium*

White Metal:

- 2 pots d'échappement (G & D)
- 1 bouchon de réservoir

Pièces tournées:

- 12 trompettes d'admission
- 4x2 sorties d'échappement
- 1 moyeu de volant
- 2 feux arrière
- 2 phares
- 2 phares longue portée
- 2 feux de plaque
- 1 levier de vitesse

Divers:

- 2 roues fil avants
- 2 roues fil arrières
- 2 pneus avants
- 2 pneus arrières
- 2 demi-volants plastiques
- 2 axes 1.5mm
- 2 vis méca 1.4
- 1 vis tôle 2.2
- 2 plexis de phares thermoformés
- 1 plexi de prise d'air de capot thermoformé
- 1 pare-brise thermoformé
- 1 pare-moustiques laser
- 1 décal
- 1 planche de photodécoupe nickelée
- 1 planche de photodécoupe acier
- 1 planche de photodécoupe laiton

Resin parts:

- 1 front body *red Rosso Corsa*
- 1 rear underbody *Red*
- 1 châssis *satin black, cockpit=Silver*
- 2 seats *medium blue*
- 1 mirror *Silver*
- 1 oil tank *silver*

White metal

- 2 exhausts pipes (RH & LH)
- 1 fuel cap

Machined parts:

- 12 trumpets
- 4x2 exhausts pipes
- 1 steering wheel hub
- 2 rear lights
- 2 headlights
- 2 spotlights
- 2 id. lights
- 1 gear stick

And...

- 2 front wired wheels
- 2 rear wired wheels
- 2 front tyres
- 2 rear tyres
- 2 plastic half-rims of steering wheel
- 2 axes 1.5mm
- 2 screws 1.4
- 1 screw 2.2
- 2 vacformed headlights covers
- 1 vacformed bonnet air scoop
- 1 vacformed windscreen
- 1 laser screen
- 1 decal
- 1 sheet of plated p/e parts
- 1 sheet of steel p/e part
- 1 sheet of brass p/e parts

Photodécoupes:

- P1= repose-pieds / footrest
- P2(x2)= pédales d'embrayage et frein / clutch & brake pedals
- P3= pédale d'accélérateur *bois* / throttle pedal *wooden*
- P4= volant / steering wheel
- P5(x2)= papillons de roues gauches / LH wheels nuts
- P6= grille de vitesses / gear grille
- P7(4x2)= attaches-capot *cuir* / bonnet fasteners *leather*
- P8(x4)= disques de frein *étrier acier* / disc brakes *caliper: steel*
- P9(x2)= non utilisé ici / no use for this model
- P10(x2)= non utilisé ici / no use for this model
- P11= cloison arrière / rear bulkhead
- P12= plaque de carbus / trumpets plate
- P13= cloison droite de cockpit / cockpit RH side
- P14= cloison gauche de cockpit / cockpit LH side
- P15= rétroviseur / mirror
- P16(x2)= papillons de roues droites / RH wheels nuts
- B1= montant supérieur de pare-brise *alu* / windscreen surround *silver*
- B2(2x2)= lève-vites *rouge* / quick liftjacks points *red*
- B3= entourage de prise d'air capot *rouge* / Scoop surround *red*
- B4= support pare-moustiques *rouge* / mosquito-screen plate *red*
- B5(x2)= garde-boue arrières *rouge* / rear mudguards *red*
- B6(x2)= cadres intérieurs de portes *noir satiné* / doors inners surrounds *satin black*
- B7(x2)= grilles arrières *rouge* / rear grilles *red*
- S1(x2)= charnières de portes / doors hinges
- S2(x2)= supports d'échappement / exhausts hangers
- S3= Essuie-glace / wiper!
- S4= grille de calandre / front grille
- S5= non utilisé ici / no use for this model
- S6= support central de pare-brise / Central windscreen frame
- S7(x2+1)= attaches-capots / fasteners
- S8(2x4)= non utilisé ici / no use for this model
- S9(2x2+1)= poignées de trappes eau-huile / oil-water fillers handles
- S10(1+1)= Contact / Switch-on
- S11= attaches-capot / fasteners

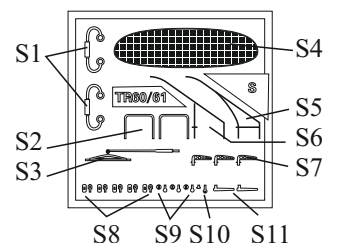
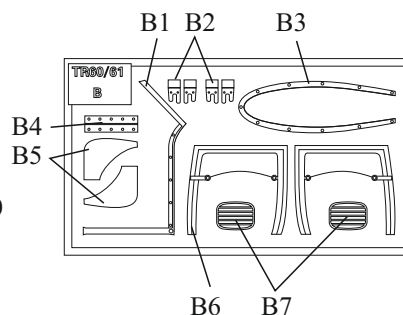
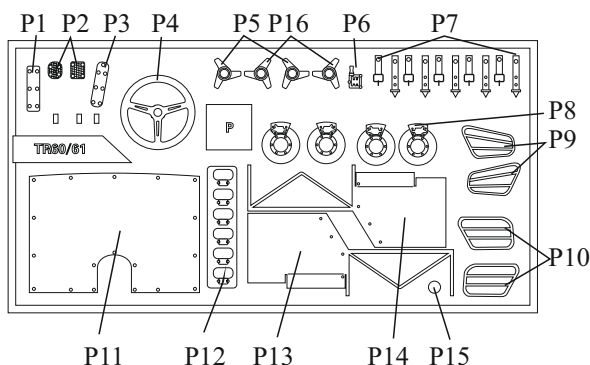
Des problèmes? Des suggestions? N'hésitez pas:
Contactez-nous!

Any Problem? Suggestion? Please, contact us:

RENAISSANCE



33ter rue Emile Zola
BP16 Salomé 59537 Wavrin Cedex
FRANCE
Tel: +33 (0)3 20 49 97 89. Fax: +33 (0)3 20 49 87 68
E-mail: edhont@nordnet.fr



Avant peinture:

Collez et mastiquez le dessous d'arrière, puis collez les lève-vites B2, les grilles B7 sur l'arrière, B3 sur le capot.

Le Mans: Ajoutez les garde-boues B5 et B4 (après pliage)

Perçages:

0.3mm pour les attaches-capot S7-S11, les fermetoirs de trappes S8-9.

0.6mm pour les feux de plaque, le levier de vitesse, les emplacements des cloisons P13/14.

1mm pour le moyeu de volant, les puits de vis avant et les feux arrière.

1.5mm pour les puits de vis arrière et les échappements.

Before Painting:

Glue and fill carefully rear under body, then glue B2, B7 grilles, B3 over bonnet.

Le Mans: Add B5 & B4 (when fold)

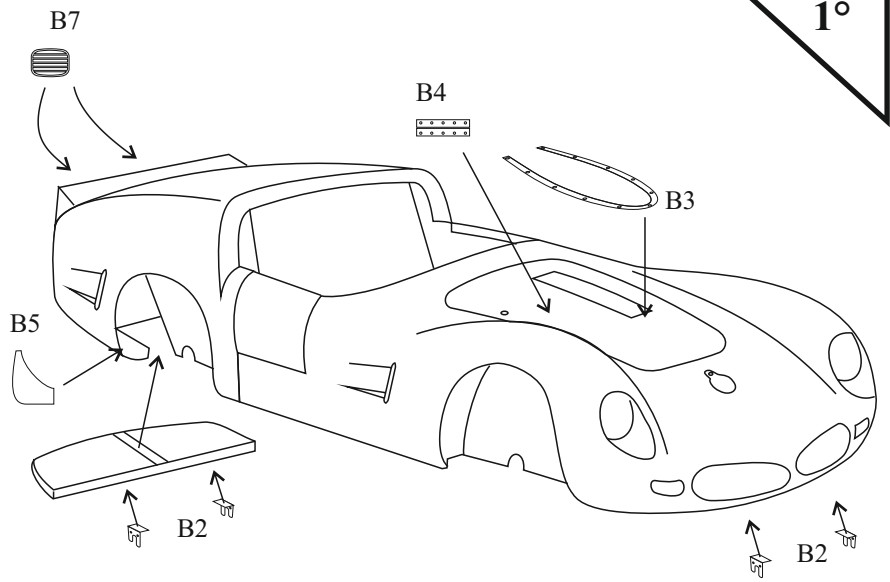
Drilling:

0.3mm for fasteners S7, S11.

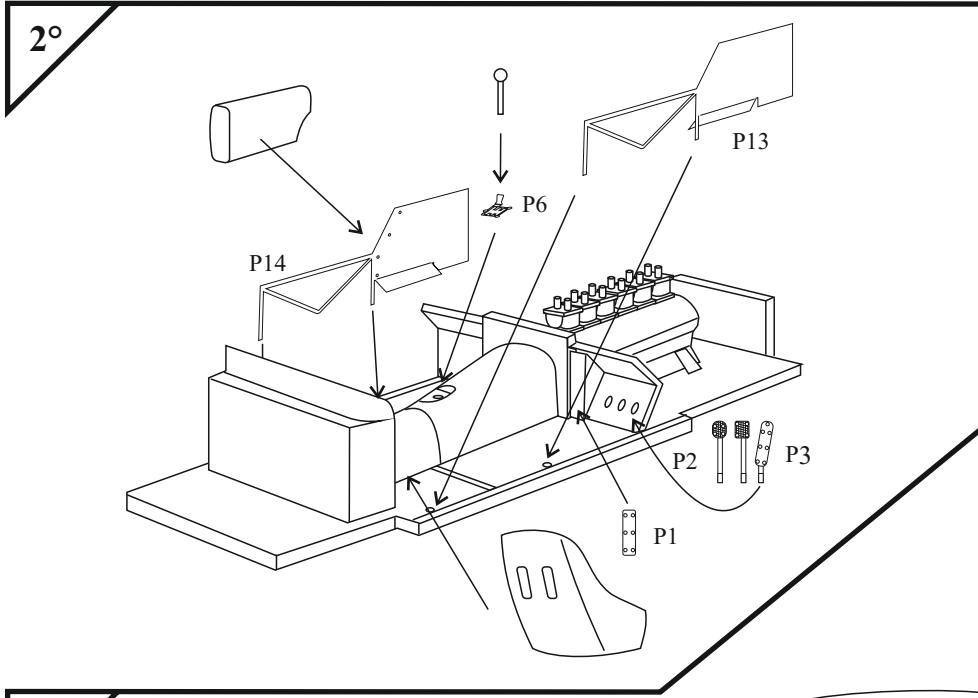
0.6mm for id. lights, gear stick, locations of P13/14.

1mm for steering wheel hub, front screws and rear lights

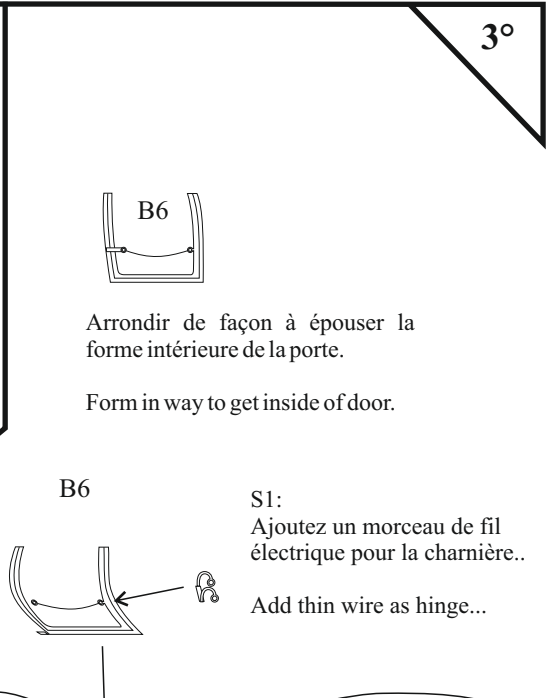
1.5mm for rear screw and exhausts pipes



1°



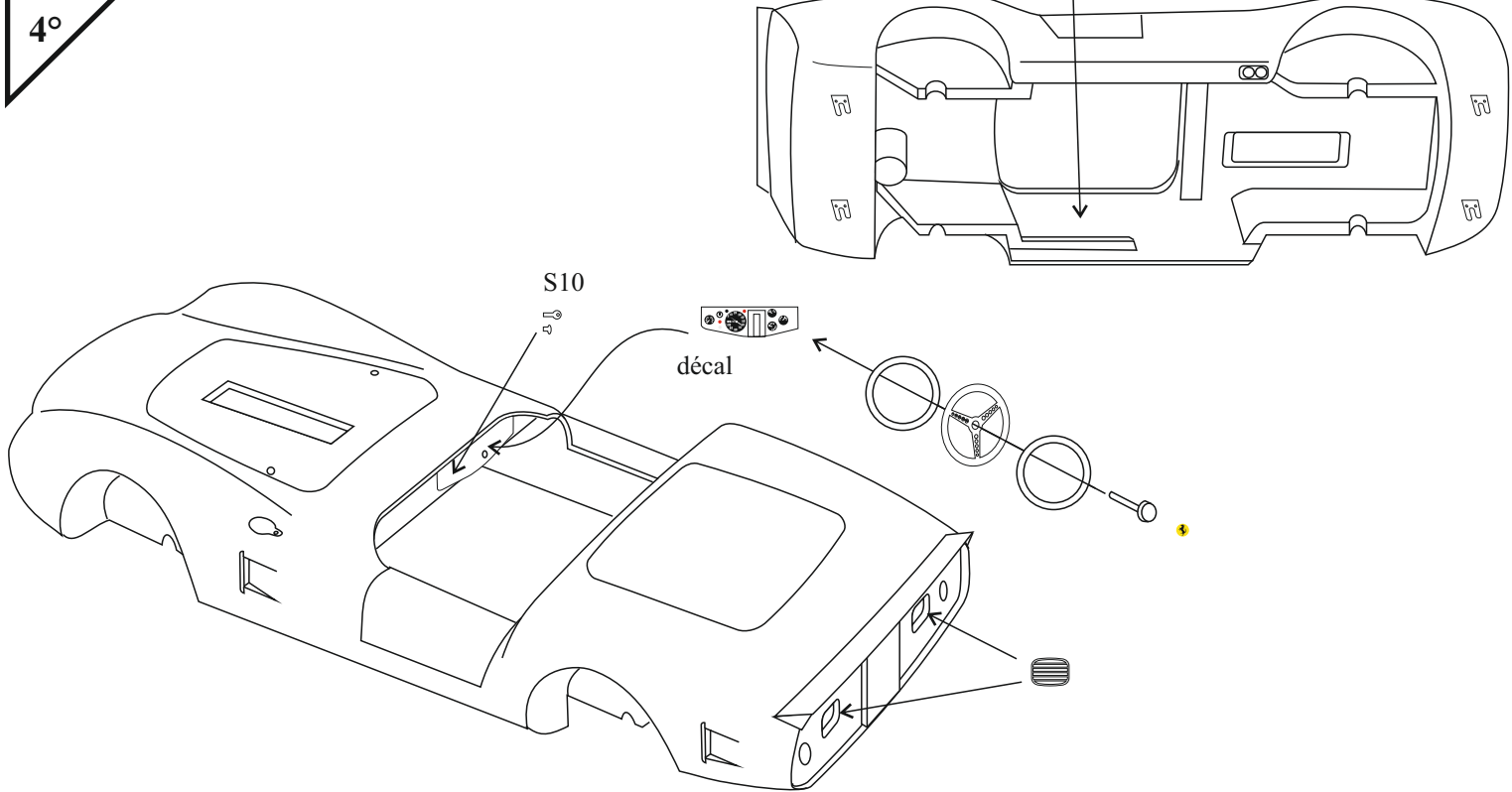
2°



3°

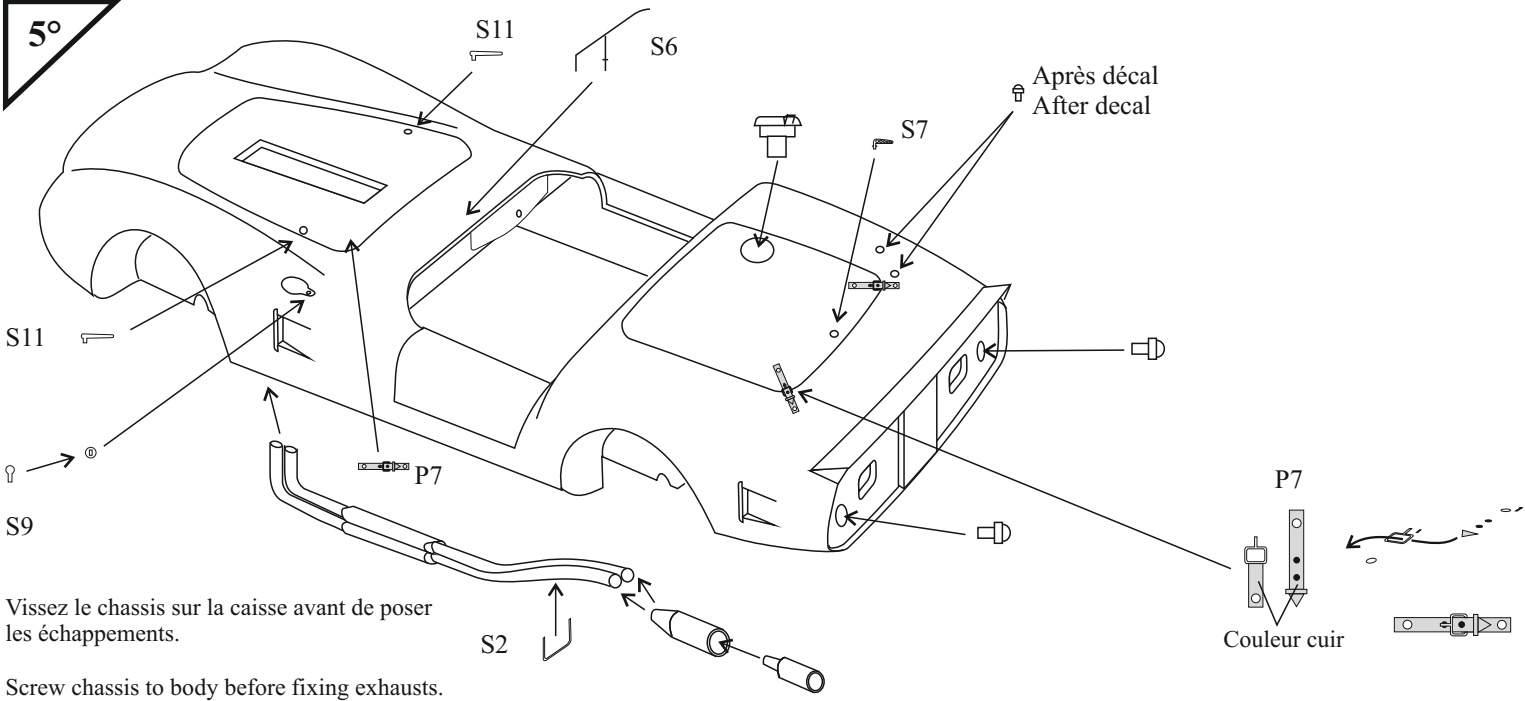
Arrondir de façon à épouser la forme intérieure de la porte.
Form in way to get inside of door.

S1:
Ajoutez un morceau de fil électrique pour la charnière..
Add thin wire as hinge...



4°

5°



Vissez le châssis sur la caisse avant de poser les échappements.

Screw chassis to body before fixing exhausts.

Vitrages:

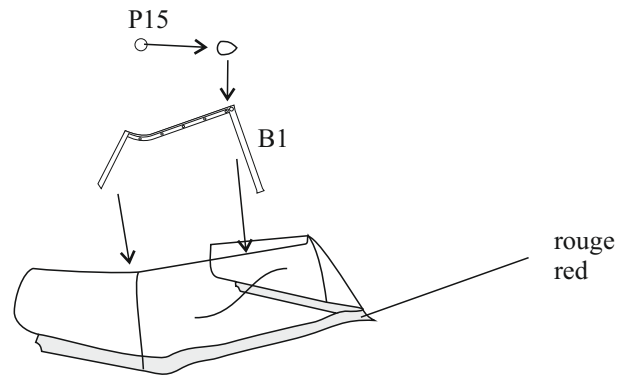
Découpez largement les thermoformages, vérifiez leur positionnement et finissez l'ajustage à la lime. Collez à l'aide d'une colle blanche (MicroScale Liqui Tape)

Pare-brise: le bas du pare-brise, à peindre en rouge, est également thermoformé; découpez l'ensemble, et après ajustage, vous pouvez utiliser une colle plus forte (epoxy...)

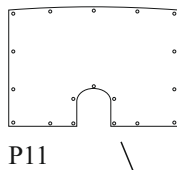
Windows:

Cut "largely" the vacformed parts, verify location then finish to adjust using a needle file. Use a clear glue like MicroScale Liqui Tape.

Windscreen: The low surround (to be painted red) is included in the vacform: Cut around, and when adjusted, you can cement using a stronger glue (Epoxy).

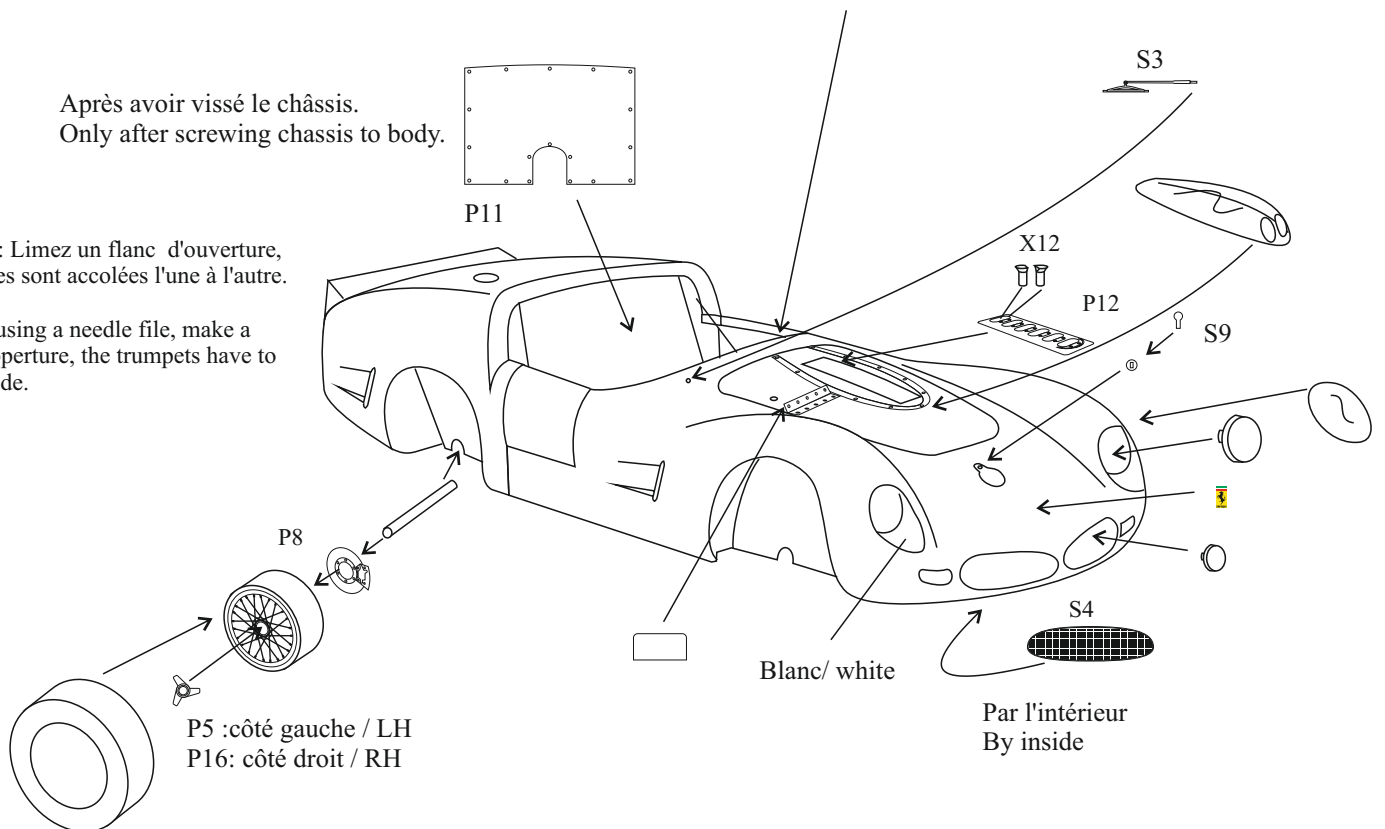


Après avoir vissé le châssis.
Only after screwing chassis to body.



Trompettes: Limez un flanc d'ouverture, les trompettes sont accolées l'une à l'autre.

Trumpets: using a needle file, make a straight on operture, the trumpets have to be side by side.



P5 : côté gauche / LH
P16: côté droit / RH

CONSEILS DE MONTAGE

A tout, il faut un début et une fin; ici, ce sont probablement les moments les plus exaltants. En effet, le simple déballage d'un kit reste toujours un instant fort, celui où l'on découvre, où l'on triture toutes ces pièces appelées à former un ensemble parfait, ou presque... De même, le moment où vous mettrez la touche finale à votre oeuvre sera celui de la satisfaction personnelle, bien légitime, d'avoir fait quelque chose...

Mais nous n'en sommes pas encore là ! Commençons donc par vérifier ce kit que vous avez entre les mains. Voyez par rapport au plan s'il ne manque aucune pièce (Errare humanum ouest, comme dirait ma concierge; pauvres fabricants!). En supposant que cela ne soit pas le cas, inspectez minutieusement chaque pièce moulée, et entamez la préparation:

Ebavurez toutes les pièces ! Même celles «qui sont cachées», car elles peuvent, par un décalage inopportun, provoquer un mauvais assemblage du kit, qui vous amènerait à retailler dans la masse une fois la voiture peinte, ce qui pourrait amener d'autres désagréments (le coup de fraise ou de lime malheureux, ou la belle tache de cyano, par exemple...)

Vérifiez que toutes les pièces s'adaptent entre elles parfaitement, sans trop de jeu, ni trop peu. En cas de besoin, rectifiez ! Attention aux pièces photodécoupées, particulièrement les entourages de vitres ou la calandre s'il y a .qui doivent rentrer dans les logements prévus à cet effet avec un peu de jeu, à cause de la peinture ! Percez les différents trous nécessaires à l'aide d'une mini-perceuse ou d'un porte-forets. Bouchez les bulles et comblez les interstices dûs au moulage avec un mastic polyester de carrosserie style Sintofer (Pub gratuite!), limez et poncez les excédents, vérifiez, et comme c'est souvent le cas, rebouchez les traces restantes. Si celles-ci sont faibles, vous pouvez utiliser alors un mastic monocomposant (style Sintofinition, re-pub gratuite) plus fin et séchant vite.

A présent, il est conseillé de passer une première couche d'apprêt. Je ferai maintenant un distinguo entre les personnes utilisant une peinture en bombe façon Duplicolor et ceux pouvant se servir d'une laque carrosserie à l'aérographe.

En guise de préambule, je ne peux que conseiller à tous ceux qui le peuvent de peindre à l'aérographe ! Car en effet, le résultat est bien meilleur (plus de brillance), plus efficace et moins onéreux au final. Certes, le matériel coûte plus cher à la base: il faut en plus de l'aérographe, un compresseur, si possible avec cuve et filtre pour éviter des projections d'eau due à l'humidité ambiante, un système de hotte aspirante pour les vapeurs nocives et les poussières que ne manquera pas de vous reprocher votre épouse adorée, sans compter l'achat des peintures en elles-même, généralement onéreuses et de plus vendues au kilo, parfois au demi-kilo...Trouvez-vous un carrossier-complaisant-qui-pourra-vous-passer-ses-fonds-de-pot ! A l'usage cependant, si vous faites le compte du nombre de bombes utilisées pour votre collection, vous vous apercevrez vite de la différence...C'est ce qu'on peut appeler un investissement...

Bref, et pour les utilisateurs de bombes (les autres peuvent passer au paragraphe suivant) : Dégraissez les pièces à peindre à l'eau savonneuse ou au Trichloréthylène; travaillez rapidement avec celui-ci, il attaque vite la résine! ne laissez surtout pas tremper les pièces, vous récupéreriez vite une maquette d'une composition de César! Ce dont nous ne sommes responsables en aucune façon...Si, malgré ce dégraissage soigneux, votre apprêt et/ou peinture ne tenait pas, ou faisait des auréoles, ne partez dans un accès de rage pouvant vous amener à des gestes inconsidérés envers ces pauvres pièces, voire à des insultes envers le malheureux fabricant qui n'y peut hélas rien! Il suffit dans ce cas d'utiliser un sèche-cheveux que vous actionnez en même temps que vous passez votre apprêt en très, très fines couches: l'apprêt sèche alors pratiquement au contact de la voiture et emprisonne le silicone responsable de vos malheurs. Ensuite, poncez!

Cette pratique (qui l'est fort peu en réalité, puisqu'elle vous oblige à avoir trois mains!!!) n'est bien entendu pas utilisée par les (heureux) possesseurs d'aérographe, qui se contenteront de mélanger à leur peinture un peu de produit anti-silicone qu'ils auront trouvé chez leur fournisseur habituel de peinture...

Passes 2 à 3 couches d'apprêt. Celui-ci est primordial car il permet à la fois de détecter les défauts de moulage ou de ponçage ayant échappé à votre oeil de lynx, et de fournir à la peinture un fond lisse et accrochant. Si des défauts apparaissent, poncez, bouchez, poncez à nouveau et repassez une couche d'apprêt; et ainsi de suite jusqu'à ce que l'état de surface du modèle soit parfait. Lorsque le modèle est parfaitement lisse et entièrement recouvert d'apprêt, vous pouvez peindre. Je ne peux à ce niveau vous conseiller de méthode, chacun a la sienne, forgée par sa propre expérience, et dépendant essentiellement de la marque de peinture utilisée... Une chose cependant: Pour obtenir un brillant parfait, il est nécessaire que lorsque vous finissez de peindre, le modèle ait un aspect brillant et lisse; si vous avez déjà de la «peau d'orange», vous la récupérez après séchage! Laissez sécher le plus longtemps possible, le résultat n'en sera que meilleur. La peinture durcissant convenablement, si vous avez des poussières, vous pourrez alors poncer au plus fin puis passer du polish pour retrouver le brillant initial; sinon, peinture à nouveau. Pour les peintures en deux tons, un minimum d'une semaine de séchage est préférable.

Maintenant, vous pouvez passer au montage proprement dit. Suivez les instructions du plan qui est là pour vous guider. Plusieurs colles peuvent être utilisées: Cyanoacrylate, néoprène ou epoxy pour les pièces lourdes ou soumises à des efforts, colle blanche pour les vitrages ou les petites photodécoupes...Voire du vernis, tout peut servir! A vous de trouver le plus juste usage de chaque colle.

Pour les décalcomanies, utilisez de l'eau chaude (certains emploient même de l'eau très chaude), une petite éponge ou du papier absorbant, un sèche-cheveux...Et s'il le faut, des produits assouplissants du type Micro-Sol (Encore de la pub!), alcool à brûler, acide acétique, etc...Attention! Tous ces produits ne vont pas forcément bien avec toutes les marques de décalques, faites des essais!!

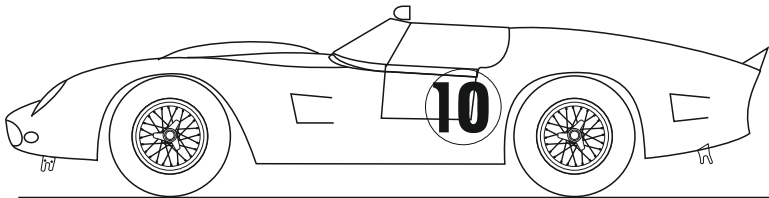
BUILDING INSTRUCTIONS

Check all parts against drawings and parts list, clean off any casting flash using a modelling knife, needle file and sandpaper. Drill out all location holes (see diameters on drawings). Fill up any resin bubble with a car body repair filler (two components). Test fit anything.

Paint parts prior to assembly, using automotive paint for the body. Begin with some fine coats of primer, sanding each of them to obtain a smooth surface before the final paint. In case of silicon problems (the paint doesn't adhere well): If you use a spray-gun or an airbrush, add an anti-silicon product to your primer and paint (ask your paint dealer). If you use aerosol paints, you need a hair-drier! Use it during priming: the primer need to immediately dry to avoid Silicon's work. The problem is: You now need three hands!! You can perhaps avoid those disagreements cleaning the parts before primer with soaped water or trichlorethylene (be careful with it, resin can become deformed).

Small parts should be brush painted using modelling paint. For lights (red & orange...), use a leaded glass window paint. Assemble the model following instructions, using a contact adhesive, cyanoacrylate, or quick-setting two-part epoxy glue. Some parts like vacformed headlight covers or small p/e parts could be fixed using a sensitive glue like Micro Liqui-Tape, even some wood paste.

Decals should be soaked in warm water, then slid into position and pressed down firmly using a soft absorbent cloth. In case of rough areas, your hair-drier could again help you to soft the decal, or you can use softeners.



24 Heures du Mans 1961:
Gendebien - Hill, 1ers

